

Załącznik nr 1a do siwz

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

na: Wykonanie, przetestowanie i wdrożenie trzech aplikacji na urządzenia mobilne stanowiące multimedialne przewodniki turystyczne: *"Stobrowski Park Krajobrazowy"*, *"Park Krajobrazowy Góra Św. Anny"* i *"Park Krajobrazowy Góry Opawskie"* oraz opracowanie i druk trzech przewodników turystycznych zintegrowanych z wykonanymi aplikacjami.

Spis treści:

1. Wstęp
2. Wymagania ogólne
3. Zakres zadania – dla aplikacji mobilnych
4. Założenia dla aplikacji mobilnych
5. Funkcjonalność dla każdej z trzech aplikacji mobilnych
6. Opracowanie lub zakup materiałów merytorycznych niezbędnych do wykonania aplikacji
7. Funkcjonalności panelu administracyjnego
8. Opracowanie trzech papierowych przewodników turystycznych: *"Stobrowski Park Krajobrazowy"*, *"Park Krajobrazowy Góra Św. Anny"* i *"Park Krajobrazowy Góry Opawskie"*

1. Wstęp

Aplikacje mobilne będą pełniły rolę multimedialnego przewodnika dostępnego na telefony i tablety. Aplikacja dla ludzi z różnych grup wiekowych. Celem wykonania aplikacji jest promocja walorów turystycznych Zespołu Opolskich Parków Krajobrazowych.

2. Wymagania ogólne

- 1) Aplikacja powinna być intuicyjna oraz ergonomiczna dla użytkownika, ma zapewniać łatwy dostęp do poszukiwanej treści za pośrednictwem modułów, stanowić przejrzysty i zrozumiały system komunikacji.
- 2) Wskazane jest zachowanie podstawowych zasad zapewniających wysoki poziom ergonomii w zakresie rozmieszczenia elementów/modułów/przycisków aplikacji mobilnej.
- 3) Struktura prezentowanych informacji powinna być spójna i zrozumiała dla użytkownika.
- 4) Ikony przycisków powinny być informatywne (dostarczać pełnej informacji o ich przeznaczeniu).
- 5) Komunikaty wysyłane do użytkownika powinny być zrozumiałe i dostarczać pełnej informacji o statusie wykonywanych operacji.
- 6) Aplikacja musi działać poprawnie w trybie online (aktualizacja, zapis wyniku, udostępnianie) i offline.
- 7) Aplikacja musi być zoptymalizowana pod kątem wydajności. Wydajność zostanie zaakceptowana przez Zamawiającego podczas testów.
- 8) Aplikacja na smartfony i tablety musi mieć uwzględnioną orientację pionową oraz poziomą.

3. Zakres zadania – dla aplikacji mobilnych:

- 1) Wykonania webowego panelu administracyjnego dostępnego przez przeglądarkę internetową - dedykowanego pracownikom zamawiającego,
- 2) Opracowanie projektu graficznego aplikacji, przygotowanie materiału ilustracyjnego
- 3) Wykonanie aplikacji mobilnych działających na urządzeniach z systemami operacyjnymi Android - dedykowanych użytkownikom,
- 4) Wdrożenie i testy aplikacji,
- 5) wykonanie materiałów merytorycznych dotyczących ZOPK (każdego z trzech parków) niezbędnych do prawidłowego funkcjonowania aplikacji, w szczególności:
 - Zakupu licencji na wykorzystanie filmów przyrodniczych lub ich wykonanie – min. 15 sztuk (np. fauna i flora występująca na terenie ZOPK).
 - Zakup licencji na wykorzystanie fotografii lub ich wykonanie

- 6) Opracowanie 3 modeli 3D obiektów z terenu ZOPK wskazanych przez zamawiającego (np. nieistniejące zamki, pałace, wulkan itp.).
- 7) Publikacja aplikacji w Sklepie Google Play,

4. Założenia dla aplikacji mobilnych:

- 1) Aplikacja na Androida wersja minimum Lollipop (5.0),
- 2) Wsparcie dla telefonów i tabletów,
- 3) Wykorzystanie GPS,
- 4) Integracja z mapą (mapa winna obejmować co najmniej swoim zasięgiem teren Polski, powinna odzwierciedlać rzeczywistą sieć dróg, rzek, cieków wodnych, winna wskazywać tereny zalesione, obszary zbiorników wodnych, na mapie mają być naniesione nazwy miejscowości, mapa powinna dawać użytkownikowi możliwość przybliżania i oddalania, na mapie mają być zaznaczone parki krajobrazowe położone na terenie woj. Opolskiego, oznaczenie dróg autostradowych, krajowych i wojewódzkich winno posiadać odpowiednią numerację).

5. Funkcjonalność dla każdej z trzech aplikacji mobilnych:

- 1) po uruchomieniu aplikacji na ekranie/ekranach startowym/ych będzie prezentowane w szczególności: menu, treści informacyjne, logotyp zamawiającego, propozycje gotowych tras wycieczek, możliwość przejścia do mapy oraz wyszukiwarki obiektów,
- 2) Wskazywanie aktualnej lokalizacji użytkownika na mapie,
- 3) wyświetlanie interesujących obiektów na mapie z podziałem na kategorie
- 4) wyświetlanie odległości i trasy do wybranego obiektu
- 5) możliwość przybliżania i oddalania mapy wraz z naniesionymi na nią obiektami za pomocą gestów na ekranie dotykowym,
- 6) prezentacja tras turystycznych obejmująca:
 - opis trasy,
 - przedstawienie trasy na mapie,
 - listę interesujących obiektów na trasie ze zdjęciami,
- 7) zawsze powinien być widoczny przycisk ukrycia otwartych danych i powrotu do mapy,
- 8) mapa powinna stanowić zasadniczą część interfejsu, większość elementów interfejsu ma pojawiać się i znikać w odpowiednich momentach nad/pod mapą, tak by maksymalizować wygodę odczytywania mapy,
- 9) wyświetlanie obiektów przyrodniczych/turystycznych w postaci miniaturki zdjęć lub w przypadku braku zdjęć w postaci ikon kategorii, do której obiekt należy

- 10) obiekty dostępne na mapie mają być klikalne, kliknięcie ma otwierać szczegółowy opis obiektu
- 11) 2 tryby wyświetlania: widok mapy i satelitarny
- 12) podczas użytkowania mapy zawsze powinien być widoczny przycisk centrujący mapę na aktualną pozycję użytkownika
- 13) jeśli użytkownik otworzy aplikację bez wybranej trasy wycieczki, wówczas mapa automatycznie ma się centrować na jego pozycję - w przypadku gdy urządzenie użytkownika nie przekaże pozycji (np. użytkownik nie zezwolił) wówczas mapa powinna wycentrować się na wcześniej ustalony punkt domyślny
- 14) jeśli użytkownik otworzy w aplikacji gotową trasę wycieczki, wówczas mapa powinna wycentrować się na pierwszy punkt wycieczki, który będzie automatycznie wczytany,
- 15) wyszukiwarka obiektów:
 - przed wyszukaniem jakiegokolwiek obiektu, w polu wyszukiwarki ma się wyświetlać liczba dostępnych obiektów w bazie
 - wyszukiwać będzie obiekty w wybranej kategorii
 - uwzględniać będzie w wyszukiwaniu nazwę obiektu, opis, adres
 - lista wyników wyszukiwania powinna zawierać następujące informacje: miniaturę zdjęcia obiektu, nazwę obiektu, krótki opis,
 - kliknięcie w pozycję na liście wyników ma otwierać szczegóły obiektu
- 16) widok obiektu- po wybraniu obiektu otworzy się okno z jego szczegółami,
- 17) Wskazywanie położenia użytkownika na wybranej trasie (np. co 15 minut aktualizacja, lub na zapytanie użytkownika)
- 18) Udostępnianie informacji o obiektach (opisu i materiałów multimedialnych, grafik, zdjęć)
- 19) funkcja skanera, która poprzez skanowanie zdjęć w drukowanej wersji przewodnika zintegrowanego z aplikacją aktywowała będzie treści multimedialne takie jak: filmy- min. 5 sztuk, pliki audio – min. 1 sztuka, wizualizacja 3D – min. 1 sztuka, dodatkowe fotografie - min. 5 sztuk,
- 20) funkcji polegającej na możliwości wykonania zdjęcia z wirtualną postacią i udostępnienia jej drogą elektroniczną w tym za pośrednictwem mediów społecznościowych,
- 21) moduł "Quiz", który pełnił będzie funkcję edukacyjną; pozwoli sprawdzić i uporządkować zdobytą wiedzę:
 - pytania w quizie będą tematycznie powiązane z treścią przewodników,
 - ilość pytań: 25-30,

- forma pytań: pytania testowe jednokrotnego wyboru (Wykonawca może również zaproponować inną formę quizu do akceptacji przez Zamawiającego).

6. Opracowanie lub zakup materiałów merytorycznych niezbędnych do wykonania aplikacji:

- 1) Przygotowanie lub zakup opracowań merytorycznych dla min. 90 obiektów wskazanych przez Zamawiającego – nie mniej niż 1000 znaków bez spacji dla jednego obiektu,
- 2) Wykonanie lub zakup filmów co najmniej 15 sztuk, plików audio co najmniej 3 pliki, wizualizacji 3D, min. 3 sztuki (filmy, pliki audio oraz wizualizacje 3D muszą być zaakceptowane przez zamawiającego),
- 3) Wykonanie lub zakup zdjęć obiektów wskazanych przez Zamawiającego co najmniej 90 obiektów – ilość wymaganych zdjęć 3 – 5 dla każdego obiektu,
- 4) wykonanie zdjęć z lotu ptaka dla wskazanych min. 9 obiektów,
- 5) zdjęcia muszą spełniać następujące parametry:
 - format pliku JPG,
 - dłuższy bok zdjęcia powinien mieć nie mniej niż 2000 pixeli,
 - jedno zdjęcie nie może być mniejsze niż 1,5 MB
- 6) Zamawiający wymaga aby opisy merytoryczne były zwięzłe, konkretne oraz odpowiadające danemu obiektowi. Mając na uwadze prawa autorskie nie do przyjęcia jest zaoferowanie opisów stanowiących materiały zaprezentowane na ogólnodostępnych stronach internetowych, do których Wykonawca nie posiada praw autorskich,
- 7) Opracowanie od 25 do 30 pytań i odpowiedzi do modułu „Quiz”,
- 8) Wykonawca przekaze na rzecz Zamawiającego prawa autorskie (na zasadach licencji niewyłącznej) do przedmiotowych materiałów merytorycznych w szczególności do wykonanych zdjęć i opracowanych teksów (z zastrzeżeniem zdjęć użytych do prawidłowego funkcjonowania skanera)
- 9) Przygotowanie ciekawostek, informacji o legendach związanych z danym obiektem – jeżeli dotyczy.
- 10) Wykonawca musi przekazać Zamawiającemu do akceptacji treści merytoryczne (opisy obiektów, filmy, zdjęcia, grafiki) aplikacji oraz przewodnika.

7. Funkcjonalności panelu administracyjnego:

- a) system ma być wyposażony w system zarządzania treścią (CMS),

- b) zarządzanie treścią ma odbywać się z poziomu jednego panelu administracyjnego - nie ma być potrzeby żadnego przelogowywania się, a panel ma być spójny pod względem szaty graficznej oraz sposobu obsługi,
- c) panel administracyjny ma być dostępny tylko dla autoryzowanych użytkowników,
- d) ma istnieć możliwość zarządzania kategoriami obiektów:
 - przeglądanie istniejących kategorii,
 - sortowanie i filtrowanie istniejących kategorii,
 - dodawanie i edycja kategorii,
 - możliwość definiowania pod kategorii,
 - do każdej kategorii będzie można zdefiniować: nazwę kategorii, kategorię nadrzędną, kolejność wyświetlania na liście, ikonę symbolizującą zawartość kategorii.
- e) ma istnieć możliwość zarządzania stronami informacyjnymi:
 - przeglądanie istniejących stron
 - sortowanie i filtrowanie istniejących stron
 - dodawanie i edycja stron
 - wstawianie do treści strony zdjęć
 - wstawianie do treści strony galerii
- f) ma istnieć możliwość zarządzania plikami (menadżer plików):
 - dodawanie nowych plików do systemu,
 - przechowywanie plików z podziałem na foldery,
 - edycja danych istniejących plików.
- g) ma istnieć możliwość zarządzania galeriami:
 - przeglądanie istniejących galerii,
 - sortowanie i filtrowanie istniejących galerii,
 - dodawanie i edycja galerii,
 - zarządzanie zdjęciami w galeriach.
- h) ma istnieć możliwość zarządzania obiektami:
 - przeglądanie istniejących obiektów,
 - sortowanie i filtrowanie istniejących obiektów,
 - dodawanie i edycja obiektów,
 - do każdego obiektu będzie można zdefiniować: nazwę obiektu, kategorie, z którymi obiekt jest powiązany,

8. Opracowanie i druk trzech przewodników turystycznych dla: "Stobrowskiego Parku Krajobrazowego", "Parku Krajobrazowy Góra Św. Anny" i "Parku Krajobrazowego Góry Opawskie".

Każda publikacja o następujących parametrach technicznych:

- a) format min. 11 cm x 22 cm,
- b) min. 50 stron drukowanych w pełnym kolorze na papierze kredowym błyszczącym o grubości nie mniejszym niż 130 g.,
- c) wewnątrz przewodnika musi znajdować się czytelna mapa terenu z naniesionymi najważniejszymi atrakcjami,
- d) okładka drukowana w pełnym kolorze na papierze kredowym o grubości nie mniejszej niż 300 g., powlekana jednostronnie folią błyszczącą,
- e) oprawa klejona,
- f) nakład: 3 x 2 000 egz.

Zakres tematyczny przewodników obejmuje przedstawienie walorów przyrodniczych, historycznych i kulturowych opolskich parków krajobrazowych. Dodatkowo przewodniki mają zawierać opis najciekawszych tras umożliwiających zapoznanie się z tymi walorami. Uzupełnieniem treści przewodników mają być zdjęcia przedstawiające wybrane, najciekawsze obiekty o walorach historyczno - kulturowych zlokalizowane na terenie parków oraz walory przyrodnicze (siedliska, gatunki roślin i zwierząt). Przewodniki mają być zintegrowane poprzez zdjęcia/grafiki z funkcją skanera w aplikacji, która poprzez ich skanowanie aktywowała będzie treści multimedialne takie jak: filmy- min. 5 sztuk, pliki audio – min. 1 sztuka, wizualizacja 3D – min. 1 sztuka, dodatkowe fotografie - min. 5 sztuk (na każdy przewodnik).

Zakres prac obejmuje:

- projekt graficzny i skład,
- opracowanie tekstu,
- wykonanie lub zakup fotografii,
- opracowanie lub zakup map 3 parków,
- korektę redakcyjną,
- przedłożenie projektu każdego przewodnika Zamawiającemu do akceptacji,
- przygotowanie materiałów do druku,
- druk i oprawę przewodnika, przy czym druk powinien być offsetowy o wysokich parametrach technicznych przy użyciu materiałów spełniających najwyższe standardy,
- przekazanie zamawiającemu ostatecznych wersji edytowalnych plików każdego z przewodników drukowanych,

- dostawę przewodników na adres Zamawiającego.